

# OFERTA CONTRATO DE INVESTIGACIÓN

## OBJETIVO

Se ofrecen dos contratos para trabajar en el marco del proyecto:

### Nuevos métodos interactivos de aprendizaje musical basados en TICs y Juego Herramientas

Durante el tiempo que dure el contrato se adquirirán, entre otros, conocimientos sobre:

- Juegos serios para el aprendizaje de música
- *Machine learning* y procesado de las señales de audio en general y de música en particular

Además, se realizarán publicaciones en congresos y revistas internacionales de prestigio.

## DURACIÓN

La duración inicial del contrato será de 3 meses prorrogables hasta la finalización del proyecto.

## RETRIBUCIÓN

1200 euros brutos mensuales.

## REQUISITOS

Se oferta la contratación de dos personas:

- una persona con conocimientos de programación y/o arte en el ámbito de los videojuegos (Unity, C#, Unreal engine, XCode, modelado 3D Autodesk Maya, etc.), creación de páginas web, etc.
- una persona con conocimientos en métodos de procesado de señal para música y voz e interés en el desarrollo de aplicaciones interactivas con el sonido y conocimientos avanzados sobre programación en MATLAB.

Se considerarán candidatos con alguna de las siguientes titulaciones:

- Máster en Creación de Videojuegos (o cerca de terminar los estudios)
- Máster en Ingeniería Informática (o cerca de terminar los estudios)
- Máster en el ámbito de la Ingeniería de Telecomunicación (o cerca de terminar los estudios)
- Titulación superior en Ingeniería de Telecomunicación o grado similar
- Máster en Matemáticas

## CONTACTO

Interesados, contactar con Isabel Barbancho [ibp@ic.uma.es](mailto:ibp@ic.uma.es), Lorenzo J. Tardón [lorenzo@ic.uma.es](mailto:lorenzo@ic.uma.es) ó Ana María Barbancho [abp@ic.uma.es](mailto:abp@ic.uma.es)